Descripción del Problema

* **Definición**
  + Se debe elaborar un programa que ayude al manejo de una librería virtual, empleando el uso de estructuras de datos tales como; pila, lista doblemente ligada circular y cola.
  + Cada libro o la información de éste, deberá ser almacenada en un archivo de texto que permitirá que no se pierda la información o los cambios realizados una vez la ejecución del programa termine.
* **Roles**
  + Dentro de los roles que debemos incluir se encuentran: el cliente y el trabajador, estos tendrán opciones diferentes a las cuales acceder de acuerdo con cada uno de ellos
* **Descripción de los roles**
  + El cliente podrá acceder al catálogo de los libros existentes, podrá buscar libros ya sea por título, autor o ISBN; o bien simplemente moverse entre los libros por siguiente o anterior y seleccionar los que desee comprar añadiéndolos a un carrito en el que, si lo desea, después ver cual está siendo la selección que lleva así como el subtotal de su compra. Una vez que está seguro de que los libros seleccionados son los únicos que desea comprar. Se le mostrará un ticket en el que le mostrará cual ha sido el total de la compra realizada.
  + Por otra parte el trabajador podrá agregar nuevos libros al catálogo; proporcionando los datos completos de dicho libro, o eliminar alguno que desee y añadir existencias de libros.